



PENERBIT ANDI



WAHANA  
KOMPUTER

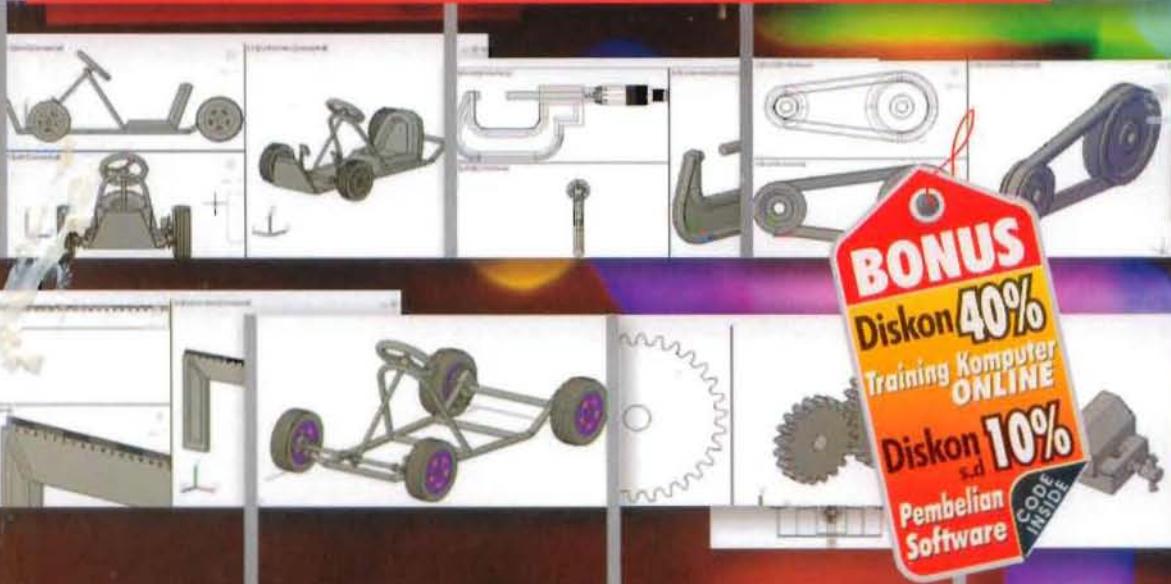


**PAS**

PANDUAN  
APLIKATIF  
& SOLUSI

Objek Pengikat,  
Penerus Daya,  
**Objek Peralatan Bengkel,**  
Alat Ukur, dan **Desain Gokart**

# Penerapan **AutoCAD 2013** untuk **Teknik Mesin**



**BONUS**  
Diskon 40%  
Training Komputer  
**ONLINE**  
Diskon 10%  
s.d.  
Pembelian  
Software  
CODE  
INSIDE

Objek Pengikat,  
Penerus Daya,  
Objek Peralatan Bengkel,  
Alat Ukur, dan Desain GoKart



## Penerapan **AutoCAD 2013** untuk **Teknik Mesin**

Gambar teknik dibuat dengan ukuran seakurat mungkin. Karena gambar teknik ini harus bisa diwujudkan secara nyata dengan ukuran yang sebenarnya maupun skala. Di dunia teknik mesin hal ini sangat penting mengingat desain suatu produk bisa dipertanggungjawabkan secara teknis aman dan dapat difungsikan dengan baik. Dalam dunia 3D yang berkembang saat ini, software yang sering sekali digunakan adalah AutoCAD. Penggunaannya yang bersifat umum dan berharga relatif murah membuat software ini dipakai oleh drafter pemula yang mulai belajar membuat desain produk teknik mesin. Walaupun begitu software ini mempunyai kekuatan yang sangat powerful dalam menghasilkan objek 3D yang kompleks dan halus. Dengan sedikit kreatifitas software ini bisa menghasilkan objek 3D yang profesional. Tingkat kepresision yang tinggi membuat gambar teknik menjadi lebih bisa dipertanggungjawabkan.

Buku *PAS: Penerapan AutoCAD 2013 untuk Teknik Mesin* ini membahas secara praktis dan tuntas berbagai hal yang berhubungan dengan pembuatan gambar teknik, lengkap dengan gambar dan petunjuk langkah demi langkah, mulai dari konsep dasar pembuatan gambar teknik sampai dengan proses rendering yang akan menghasilkan objek 3D lebih profesional. Diharapkan dengan teori-teori singkat dan beberapa contoh pembuatan gambar teknik yang dituliskan dengan bahasa yang sederhana, tepat dan jelas akan memudahkan seorang pemula untuk memahami dan dapat membuat gambar teknik sendiri.

Lebih lengkap, buku ini akan membahas:

- Bab 1 Membuat Objek Pengikat
- Bab 2 Membuat Objek Penerus Daya
- Bab 3 Membuat Objek Peralatan Bengkel
- Bab 4 Membuat Alat Ukur
- Bab 5 Membuat Desain GoKart

Penerbit ANDI

Jl. Beo 38-40 Yogyakarta  
Telp. (0274) 561881 Fax. (0274) 588282  
e-mail: [penerbitan@andipublisher.com](mailto:penerbitan@andipublisher.com)  
website: [www.andipublisher.com](http://www.andipublisher.com)

TEKNIK MESIN  
ISBN: 978-979-20-8029-6



Dapatkan Info Buku Baru, Kirim e-mail: [info@andipublisher.com](mailto:info@andipublisher.com)

# Daftar Isi

<b>KATA PENGANTAR .....</b>	iii
STRUKTUR PENULISAN BUKU .....	iii
APA YANG HARUS ANDA KUASAI?.....	iv
BAGI PARA PEMBACAA.....	iv
<b>DAFTAR ISI .....</b>	vii
<b>BAB 1 MEMBUAT OBJEK PENGIKAT.....</b>	1
MEMBUAT SEKRUP.....	2
MEMBUAT BAUT .....	15
MEMBUAT MUR.....	25
MEMBUAT FLENS.....	35
MEMBUAT RIVET .....	48
MEMBUAT KLEM.....	52
<b>BAB 2 MEMBUAT OBJEK PENERUS DAYA .....</b>	65
MEMBUAT GEAR .....	66
MEMBUAT PULI.....	76
MEMBUAT MEKANISME PENERUS DAYA MOTOR .....	86
<b>BAB 3 MEMBUAT OBJEK PERALATAN BENGKEL .....</b>	111
MEMBUAT OBENG .....	112
MEMBUAT KUNCI PAS .....	124

MEMBUAT TANGGEM.....	135
MEMBUAT DONGKRAK .....	149
<b>BAB 4 LAYOUT MEMBUAT ALAT UKUR.....</b>	<b>163</b>
MEMBUAT PENGGARIS.....	164
MEMBUAT MICROMETER.....	172
MEMBUAT DIAL INDICATOR .....	186
<b>BAB 5 MEMBUAT DESAIN GOKART .....</b>	<b>199</b>
MEMBUAT RANGKA GOKART.....	200
MEMBUAT MEKANISME PENGGERAK GOKART .....	210
MEMBUAT MEKANISME KEMUDI GOKART .....	241
MEMBUAT PERALATAN ERGONOMIS GOKART .....	241
<b>PENUTUP .....</b>	<b>251</b>